План итерации 1

Цели

что хотим получить в конце

- функциональность — загружающийся проект и создающая палитра
- готовая тестовая онтология (первая версия)
- готовые картинки к ней
- представление о логическом выводе по онтологии (для последующих итераций)

Направления

тут список напривлений на выбор. Каждый берёт себе. Затем это переносится в Жиру.

Задача	Желающие руководить
Написать тестовую онтологию (детской направленности)	kin
Проектирование: диаграммы классов и взаимодействия для UC1	kuv
Проектирование: решение о формате хранения owl-данных и ресурсов-картинок	
Реализация: взаимодействие с Jena OWL	kuv
Реализация: взаимодействие с AWT/Swing	

From:
http://wiki.osll.ru/ - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/artifacts:construction:management:1st_iterationplan?rev=1216163032

Last update: **2008/07/16 03:03**