

# План итерации 1

## Цели

Что хотим получить в конце

- функциональность — загружающийся проект и создающая палитра
- готовая тестовая онтология (первая версия)
- готовые картинки к ней
- представление о логическом выводе по онтологии (для последующих итераций)

## Направления

тут список направлений на выбор. Каждый берёт себе. Затем это переносится в Жиру.

Задача	Желающие руководить
Данные: Написать тестовую онтологию (детской направленности )	kin
Проектирование: диаграммы классов и взаимодействия для UC1	kuv
Проектирование: решение о формате хранения owl-данных и ресурсовых картинок	
Реализация: взаимодействие с Jena OWL	kuv
Реализация: взаимодействие с AWT/Swing	
Оформление: подобрать картинки к онтологии	kin

From:

<http://wiki.osll.ru/> - Open Source & Linux Lab

Permanent link:

[http://wiki.osll.ru/doku.php/artifacts:construction:management:1st\\_iterationplan?rev=1216163150](http://wiki.osll.ru/doku.php/artifacts:construction:management:1st_iterationplan?rev=1216163150)

Last update: 2008/07/16 03:05

