

# План итерации 1

## Цели

что хотим получить в конце

- функциональность — загружающийся проект и создающая палитра
- готовая тестовая онтология (первая версия)
- готовые картинки к ней
- представление о логическом выводе по онтологии (для последующих итераций)

## Направления

тут список направлений на выбор. Каждый берёт себе. Затем это переносится в Жиру.

| Задача  | Желающие руководить |
|---|---------------------|
| Данные: Написать тестовую онтологию (детской направленности )             | kin                 |
| Проектирование: диаграммы классов и взаимодействия для UC1                | kuv                 |
| Проектирование: решение о формате хранения owl-данных и ресурсов-картинок |                     |
| Реализация: взаимодействие с Jena OWL                                     | kuv                 |
| Реализация: взаимодействие с AWT/Swing                                    |                     |
| Оформление: подобрать картинки к онтологии                                | kin                 |

From:  
<http://wiki.osll.ru/> - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:  
[http://wiki.osll.ru/doku.php/artifacts:construction:management:1st\\_iterationplan?rev=1216163150](http://wiki.osll.ru/doku.php/artifacts:construction:management:1st_iterationplan?rev=1216163150)

Last update: 2008/07/16 03:05

