

План итерации 1

Цели

что хотим получить в конце

- функциональность — загружающийся проект и создающая палитра
- готовая тестовая онтология (первая версия)
- готовые картинки к ней
- представление о логическом выводе по онтологии (для последующих итераций)

Направления

тут список напrievedлений на выбор. Каждый берёт себе. Затем это переносится в Жиру.

| Задача | Желающие руководить |
|---------------------------------------------------------------------------|---------------------|
| Данные: Написать тестовую онтологию (детской направленности) | kin |
| Проектирование: диаграммы классов и взаимодействия для UC1 | kuv |
| Проектирование: решение о формате хранения owl-данных и ресурсов-картинок | |
| Реализация: взаимодействие с Jena OWL | kuv |
| Реализация: взаимодействие с AWT/Swing | |
| Оформление: подобрать картинки к онтологии | kin |

From:
<http://wiki.osll.ru/> - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/artifacts:construction:management:1st_iterationplan?rev=1216163150

Last update: 2008/07/16 03:05

