Чат

Реализовать:

1. **асинхронный**: не должно быть ни одной синхронной операции ввода/вывода, предполагается использование набора технологий типа *boost::asio*, *java::nio2*...
2. **неблокирующий**
3. **многопоточный**: сервер должен принимать как параметр командной строки число потоков в пуле, который будет разгребать сетевые события
4. **командующий**: 1 поток должен находится в состоянии *waiting* и по команде *command* в чате выпонять любую команду (например *ls*) и возвращать результат в качестве ответного сообщения

чат, работающий по единому протоколу, определённому в нотации *protobuf* и учитывающему как минимум имя пользователя

Оганичения на язык: нет

From:
http://wiki.osll.ru/ - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/courses:high_performance_computing:chat?rev=1478600647

Last update: **2016/11/08 13:24**