

Coroutines Map

Необходимо реализовать следующий интерфейс lock-free map в стиле coroutines:

```
public interface CoroutinesMap<K: Comparable<K>, V> {
    /**
     * Добавить (key,value) к ассоциативному контейнеру. Если key уже существовал, то
     * value для него нужно заменить на новый
     *
     * Алгоритм должен быть как минимум lock-free.
     *
     * @param key ключ
     * @param value значение
     * @return вернуть существующее value если key уже существует в множестве,
     * null если элемент был добавлен
     */
    suspend fun put(key: K, value: V) : V?

    /**
     * Проверка наличия ключа в множестве
     *
     * Алгоритм должен быть как минимум wait-free
     *
     * @param key значение ключа
     * @return значение если элемент содержится в множестве, иначе - null
     */
    suspend fun get(key: K) : V?

    /**
     * Удалить ключ из ассоциативного контейнера
     *
     * Алгоритм должен быть как минимум lock-free
     *
     * @param key значение ключа
     * @return вернуть существующее value если key существовал в множестве, null
     * если элемента не было в контейнере
     */
    suspend fun remove(key: K) : V?

    /**
     * Проверка ассоциативного контейнера на пустоту
     *
     * Алгоритм должен быть как минимум lock-free
     *
     * @return true если множество пусто, иначе - false
     */
    suspend fun isEmpty(): Boolean
}
```

```
* Возвращает lock-free Immutable Set элементов для ассоциативного контейнера.
Аналог Iterator из lock-free-set
*
* @return новый экземпляр Set для ассоциативного контейнера. Возвращается
полная не изменяемая копия
*/
suspend fun entrySet(): Set<Map.Entry<K,V>>
}
```

В работе можно использовать только JDK 11 и язык программирования Kotlin. Имя класса реализации `CoroutinesMapImpl`. В работе нужно доработать `lock-free-set` из прошлой работы до `map` и использовать как вложенное поле в `CoroutinesMapImpl`. Если ваш `lock-free-set` был написан на `java`, то можно его импортировать как `java` файл и доработать до `map` тоже на языке `java`, но реализацию `CoroutinesMapImpl` нужно уже писать на `Kotlin`. В конструкторе должно передаваться число потоков в которых будут исполняться запросы для доступа к ассоциативному контейнеру. Сама работа должна выполняться в `Executors.fixedThreadPool`. Все реализованные функции должны быть асинхронными.

- В работе должны быть тесты только на работу с корутинами
- Запрещено использовать `asCoroutineDispatcher`
- Задачи нужно отправлять через `submit` в `Executors.fixedThreadPool`, а полученную `Future` завернуть в корутину

При использовании `async` действия должны выполняться асинхронно

```
val m = CoroutinesMapImpl<String, String>(10)
runBlocking {
    val a = async { m.put("Moscow", "very big city") }
    val b = async { m.put("Rostov", "city") }
    print(a.await());
    print(b.await());
}
```

Если не использовать `async`, то каждое действие будет блокироваться до получения результата

```
val m = CoroutinesMapImpl<String, String>(10)
runBlocking {
    val a = m.put("Moscow", "very big city")
    val b = m.put("Rostov", "city")
    print(a);
    print(b);
}
```

From:

<http://wiki.osll.ru/> - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:

http://wiki.osll.ru/doku.php/courses:high_performance_computing:coroutines_map?rev=1591323721

Last update: **2020/06/05 05:22**

