

Lock-free контейнер

Необходимо реализовать в lock-free стиле следующий интерфейс:

```
/**
 * Lock-Free множество.
 * @param <T> Тип ключей
 */
public interface Set<T extends Comparable<T>> {
    /**
     * Добавить ключ к множеству
     *
     * Алгоритм должен быть как минимум lock-free
     *
     * @param value значение ключа
     * @return false если value уже существует в множестве, true если элемент
    был добавлен
     */
    boolean add(T value);

    /**
     * Удалить ключ из множества
     *
     * Алгоритм должен быть как минимум lock-free
     *
     * @param value значение ключа
     * @return false если ключ не был найден, true если ключ успешно удален
     */
    boolean remove(T value);

    /**
     * Проверка наличия ключа в множестве
     *
     * Алгоритм должен быть как минимум wait-free для типов конечной размерности и
    lock-free для остальных
     *
     * @param value значение ключа
     * @return true если элемент содержится в множестве, иначе - false
     */
    boolean contains(T value);

    /**
     * Проверка множества на пустоту
     *
     * Алгоритм должен быть как минимум lock-free
     */
}
```

```
* @return true если множество пусто, иначе - false
*/
boolean isEmpty();

/**
 * Возвращает lock-free итератор для множества
 *
 * Итератор должен быть линеаризуем в терминах представления когда-либо
 существовавшего вместе набора элементов
 *
 * @return итератор для множества
 */
java.util.Iterator<T> iterator();
}
```

Дополнительные условия:

1. Имя класса реализации - *SetImpl*
2. Класс должен иметь конструктор без параметров
3. Pull Request должен содержать в части тестирования проходящие тесты корректности на основе [lincheck](#)
4. В реализации не предполагается увидеть стандартные контейнеры из `java.util.concurrent`
5. Гарантировать исполнение на JDK 11

From:
<http://wiki.osll.ru/> - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/courses:high_performance_computing:lock_free

Last update: **2021/11/14 23:19**

