Lock-free контейнер

Необходимо реализовать в lock-free стиле следующий интерфейс:

```
/**
 * Lock-Free множество.
 * @param <T> Тип ключей
 */
public interface LockFreeSet<T extends Comparable<T>> {
    /**
  * Добавить ключ к множеству
     *
  * Алгоритм должен быть как минимум lock-free
     *
     * @param value значение ключа
     * @return false если value уже существует в множестве, true если элемент
был добавлен
     */
    boolean add(T value);

    /**
  * Удалить ключ из множества
     *
  * Алгоритм должен быть как минимум lock-free
     *
     * @param value значение ключа
     * @return false если ключ не был найден, true если ключ успешно удален
     */
    boolean remove(T value);

    /**
  * Проверка наличия ключа в множестве
     *
  * Алгоритм должен быть как минимум lock-free
     *
     * @param value значение ключа
     * @return true если элемент содержится в множестве, иначе - false
     */
    boolean contains(T value);

    /**
  * Проверка множества на пустоту
     *
  * Алгоритм должен быть wait-free (достаточно lock-free, wait-free для сильно
уверенных в себе)
     *
     * @return true если множество пусто, иначе - false
     */
    boolean isEmpty();
```

```
}
```

Дополнительные условности:

1. Имя класса реализации - *LockFreeSetImpl*
2. Класс должен иметь конструктор без параметров

From:
http://wiki.osll.ru/ - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/courses:high_performance_computing:lock_free?rev=1515167389

Last update: **2018/01/05 18:49**