Использование pthread API

Ваша задача - реализовать классический паттерн producer-consumer с небольшими дополнительными условиями. Программа должна состоять из 3+N потоков:

1. главный
2. producer
3. interruptor
4. N потоков consumer

На стандартный ввод программе подается строка - список чисел, разделённых пробелом. Длина списка чисел не задаётся - считывание происходит до перевода каретки.

- Задача producer-потока - получить на вход список чисел, и по очереди использовать каждое значение из этого списка для обновления переменной разделяемой между потоками
- Задача consumer-потоков отреагировать на уведомление от producer и набирать сумму полученных значений. Также этот поток должен защититься от попыток потока-interruptor его остановить. Дополнительные условия:
    1. Функция, исполняющая код этого потока consumer_routine, должна принимать указатель на объект/переменную, из которого будет читать обновления
    2. После суммирования переменной поток должен заснуть на случайное количество миллисекунд, верхний предел будет передан на вход приложения (0 миллисекунд также должно корректно обрабатываться). Вовремя сна поток не должен мешать другим потокам consumer выполнять свои задачи, если они есть
    3. Потоки consumer не должны дублировать вычисления друг с другом одних и тех же значений
    4. В качестве возвращаемого значения поток должен вернуть свою частичную посчитанную сумму
- Задача потока-interruptor проста: пока происходит процесс обновления значений, он должен постоянно пытаться остановить случайный поток consumer (вычисление случайного потока происходит перед каждой попыткой остановки). Как только поток producer произвел последнее обновление, этот поток завершается.

Функция run_threads должна запускать все потоки, дожидаться их выполнения, и возвращать результат общего суммирования.

Для обеспечения межпоточного взаимодействия допускается использование только pthread API. На вход приложения передаётся 2 аргумента при старте именно в такой последовательности:

1. Число потоков consumer
2. Верхний предел сна consumer в миллисекундах

В поток вывода должно попадать только результирующее значение, по умолчанию никакой отладочной или запросной информации выводиться не должно.

```
#include <pthread.h>

void* producer_routine(void* arg) {
```

```
  // Wait for consumer to start

  // Read data, loop through each value and update the value, notify
consumer, wait for consumer to process
}

void* consumer_routine(void* arg) {
  // notify about start
  // for every update issued by producer, read the value and add to sum
  // return pointer to result (for particular consumer)
}

void* consumer_interruptor_routine(void* arg) {
  // wait for consumers to start

  // interrupt random consumer while producer is running
}

int run_threads() {
  // start N threads and wait until they're done
  // return aggregated sum of values

  return 0;
}

int main() {
    std::cout << run_threads() << std::endl;
    return 0;
}
```

From:
http://wiki.osll.ru/ - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/courses:high_performance_computing:producer_consumer?rev=1564257416

Last update: **2019/07/27 22:56**