Вопросы к проверке знаний

1. Уровни абстракции технологий

Расположите в порядке увеличения степени абстракции технологии высокопроизводительных вычислений:

1. OS Threads, SSE/MMX, C++11 Threads/Java Threads, TBB/Fork-Join framework
2. SSE/MMX, OS Threads, TBB/Fork-Join framework, C++11 Threads/Java Threads
3. SSE/MMX, OS Threads, C++11 Threads/Java Threads, TBB/Fork-Join framework
4. OS Threads, TBB/Fork-Join framework, C++11 Threads/Java Threads, SSE/MMX

2. Закон Амдала

Что показывает закон Амдала:

1. Прирост производительности в зависимости от доли последовательного кода и числа вычислительных элементов
2. Прирост производительности в зависимости от числа вычислительных элементов и используемой технологии распараллеливания
3. Число вычислительных элементов, необходимое для достижения заданного уровня роста производительности
4. Долю последовательного кода, производительность которого невозможно повысить

3. Завершение потоков

Как называются функции, внутри которых, в зависимости от используемой технологии, происходит проверка на необходимость завершения работы потока и по результатам проверки возможно выкидывание исключений или завершение потока с применением стека зарегистрированных функций:

1. Функции завершения потока
2. join-функции
3. Cancellation / interruption points
4. Signal handlers

From:
http://wiki.osll.ru/ - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/courses:high_performance_computing:questions?rev=1479584691

Last update: **2016/11/19 22:44**