

# 3d-модели из видео

Идея:

- с помощью камеры равномерно вращающийся объект снимается в течение одного поворота.
- из полученного видео делается скриншот каждые **(время\_съёмки\_в\_секундах)/360** секунд
- полученные картинки записываются в хронологической последовательности в файл flash
- для флашки добавляются события мыши для поворота объекта влево и вправо
- на выходе - флашка с объектом, который можно вращать

Вдохновлен вот этим ресурсом: <http://www.3dbazar.com/>. Там модельки продают за 15 баксов штучку.

[Видео](#), демонстрирующее работу программы

## Возможные применения технологии

- создание наглядных пособий (псевдо-3d модельки вместо картинок)
- создание флэш-панорам на 360 градусов

From:

<http://wiki.osll.ru/> - Open Source & Linux Lab

Permanent link:

[http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:common\\_activities:olpc:3dmodels?rev=1211928725](http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:common_activities:olpc:3dmodels?rev=1211928725)



Last update: 2008/05/28 02:52