3d-модели из видео

Идея:

- с помощью камеры равномерно вращающийся объект снимается в течение одного поворота.
- из полученного видео делается скриншот каждые **(время_съёмки_в_секундах)/360** секунд
- полученные картинки записываются в хронологической последовательности в файл flash
- для флешки добавляются события мыши для поворота объекта влево и вправо
- на выходе - флешка с объектом, который можно вращать

Вдохновлен вот этим ресурсом: http://www.3dbazar.com/ . Там модельки продают за 15 баксов штучку.
Видео, демонстрирующее работу программы

Возможные применения технологии

- создание наглядных пособий (псевдо-3d модельки вместо картинок)
- создание флэш-панорам на 360 градусов

From:
http://wiki.osll.ru/ - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:common_activities:olpc:3dmodels?rev=1211928725

Last update: **2008/05/28 02:52**