

Неструктурированные мемуары Сайт <http://cee-secr.org/> Ограничения и нормы:

два языка

существует шаблон оформления

**структура вялая**

## Проект OLPC-Russia

Некоммерческая организаци One laptop per child успела прославиться на весь мир и послужила толчком к развитию рынка субноутбуков и нетбуков. Далее приводится краткое описание деятельности OLPC:

1. цели организации: свободное образование для всех
2. деятельность: написание обучающих программ, производство образовательных ноутбуков
3. основные продукты - оптимизированные для развивающихся стран ноутбуки XO-1 и серверы XS
4. имеет образовательные программы в ряде стран: Нигерии, Монголии, Бразилии, Уругвае, Перу
5. некогда часть OLPC, а ныне отдельная организация Sugarlabs - производитель детского window manager'a Sugar

Организация OLPC в своей работе исходит из трех основных положений :

- Обучение и высококачественное образование для всех необходимы для существования справедливого, равноправного, экономически и социально жизнеспособного общества.
- Доступ к мобильным ноутбукам в достаточно широком масштабе окажет реальный эффект на процесс обучения и значительно улучшит уровень образования на национальном уровне.
- До тех пор, пока компьютеры остаются излишне дорогими, эти потенциальные выгоды остаются привилегией немногих избранных.

Из-за ориентации в основном на развивающиеся страны, в России не запущена полноценная OLPC-кампания. Вместе с тем, наша страна имеет проблемы в области обучения информатике в школе. Очень часто программа сводится к изучению использования windows и основам алгоритмизации. Из образовательных программ для обучения информатике и программированию в России часто используется система LOGO для DOS и аналогичные российские продукты тех же времен. Современное ПО для обучения программированию (NetLOGO, Scratch), специализированное аппаратное обеспечения (как например, сенсорные платы) используется отдельными энтузиастами и не находит никого отражения в программах министерства образования.

### Экономический аспект

OLPC осуществляет взаимодействие преимущественно с правительствами стран. Правительство закупает партию в несколько тысяч ноутбуков и распределяет в школы. Вырученные деньги компенсируют затраты на производство и зарплату сотрудников. Для настройки инфраструктуры в школы направляется несколько специалистов из OLPC и волонтеры. В России всего 50 XO-1, купленных фондом Making Miles for Millenium как частным

лицом (а значит, настройка должна производиться самостоятельно), поэтому необходима иная экономическая модель и одель развертывания. Было предложено использовать ноутбуки для образовательных детских лагерей под руководством сотрудников Нижегородского педагогического университета. В качестве технических специалистов были приглашены студенты-волонтеры, участники Open Source сообщества.

## **Национальные особенности, адаптация программного обеспечения**

Ноутбуки для развивающихся стран могут быть применены в России, но это требует некоторой адаптации ПО. Помимо очевидных задач (например, локализации), можно выделить также следующее:

1. учитывая неплохую техническую оснащенность среднего русского школьника, проблемой является отсутствие в ноутбуке средств, поддерживающих современные mp3-плееры, видеопроигрывателя, средства просмотра распространенных типов файлов (doc, pdf)
2. по той же причине возможен отход от концепции Sugar-журнала как неиерархической надстройкой над файловой системой
3. привлекательной выглядит некоторая централизация вокруг общего ресурса (Moodle, Wiki, блоги и пр.)

Пилотный проект - лагерь «Цифровая экология», который длился десять дней. В процессе использования XO и ряда других устройств были сделаны следующие выводы:

1. аппаратные характеристики ноутбука полностью удовлетворяют задачам российских летних образовательных проектов
2. программная часть требует некоторых модификаций, связанных со спецификой российской социально-экономической обстановки – созданный для развивающихся стран, ноутбук XO не имел некоторых возможностей (например, загрузка документов несвободных форматов), нужных для учащихся российских школ. Список этих проблем сейчас решается Санкт-Петербургским центром компетенции OLPC на базе Linux-лаборатории СПб ГЭТУ «ЛЭТИ».
3. проведенный опрос среди родителей учеников показал, что подобные OLPC программы отвечают российскому экономическому уровню.
4. наличие хорошо структурированного wiki-сайта, обилие электронных статей и отчетов, составленных детьми, а также положительное их отношение к технике и занятиям лагеря свидетельствуют об эффективности программы как образовательного проекта.

## **Помощь Open Source Community**

За несколько лет своего существования организация OLPC собрала вокруг себя сообщество Open Source разработчиков. XO имеет набор предустановленного ПО, попадание в этот список – сильный мотиватор для разработчиков. При этом российских программистов в сообществе практически нет. Перед участниками OLPC-Russia стоит задача привлечения большего числа разработчиков в проект, для чего нужно непрерывно распространять информацию о деятельности в нашей стране.

## Текущие проекты

Интеграция Sugar с корпоративными средствами Web 2.0  
Доработка журнала или переход на файловую модель ресурсов  
Портирование мультимедийного и обучающего Linux ПО на Sugar  
Обучение учителей в школах, помощь в настройке и администрировании.

## Состоявшиеся детские образовательные лагеря

Силами OLPC-russia были проведены два образовательных детских лагеря. Пилотный проект включал использование максимального количества устройств для определения специфики российских условий. Были опробованы ноутбуки OLPC XO, Intel Classmate, только вышедший в продажу Asus Eee Pc

## Идеи

- Важно!!! Как мы с пятиклассниками делали разработку программы по с формальным процессом. Как у нас вики была VCS. Как у нас был хардварный багтрекер.
- Как это хорошо – языки программирования с кубиками типа Скретча и Старлого TNG
- идеи: опенсорс, дети, образование

## На конференцию принимаются доклады по следующим тематическим направлениям

*все секции связаны так или иначе с девелоперством и написанием программ. Проект OLPC-russia не вполне программистский!*

1. Программная инженерия на практике = разработка ПО для конкретных отраслей
2. Технологии и технологические решения –
3. Человеческий фактор в программной инженерии –
4. Управление проектами – видимо о технологиях прожект-менеджмента,
5. Процессы разработки ПО;
6. Бизнес-аспекты создания ПО – как бизнес и вопросы продажи ПО влияют на процессы создания.

From:  
<http://wiki.osll.ru/> - Open Source & Linux Lab

Permanent link:  
[http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:common\\_activities:olpc:camp:serc:draft-ru?rev=1251235496](http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:common_activities:olpc:camp:serc:draft-ru?rev=1251235496)

Last update: 2009/08/26 01:24

