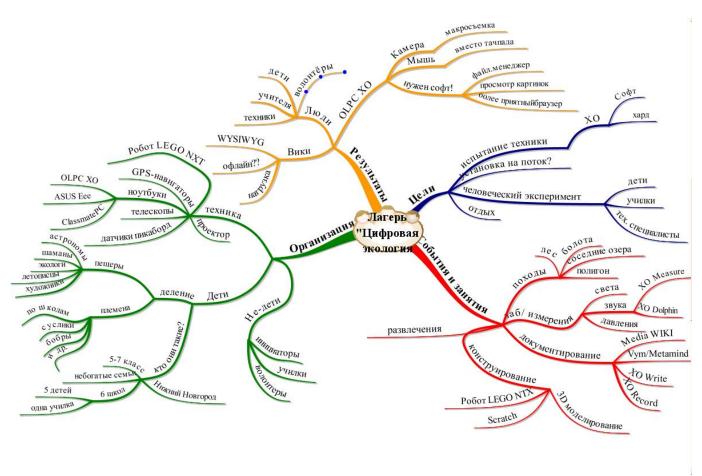
Лагерь "Цифровая экология 2008"



- С 10 по 20 августа 2008 года kuv и kin были в местечке Старая Пустынь Нижегородской области и участвовали в лагере "Цифровая экология 2008" в качестве техников и специалистов по ноутбукам OLPC XO.
- Эта страничка даст представление о том, что там происходило. Также планируется рассказать всем интересующимся о лагере на собрании OSLL. Можно ознакомиться с частью фотографий, зайти на вики проекта, которую дополняли ученики

Для начала черновой план, откуда я попытался убрать всю восторженность:



Введение

• Человек из Нижегородского гос. педагогического университета Борис Борисович Ярмахов затеял проект лагеря, в котором дети 5-7 классов смогут соприкоснуться, с одной

стороны, с краснокнижной природой Нижегородской области, а с другой – с современной техникой.

- Борис Борисович изыскал деньги на мероприятие и нашел заинтересованных людей. Далее была сделана неудачная попытка добыть штук пятьдесят детских ноутбуков Classmate PC от Intel. Intel отделался легкими царапинами в виде гранта из программы Intel: Обучение для будущего. Classmat'ы были заменены на ноутбуки OLPC XO, которые оплатил фонд Making miles for millenium.
- Далее я расскажу о людях, которые помогали "делать наши дни", об их целях, о технике, испытуемых детях и о том, что все эти субъекты там делали

Техника

Asus Eee PC

Вот тут много про этот ноутбучек. Абсолютно стандартное наполнение, внутри лицензионная винда, стоимость 9000р. Использовался в основном, как база для Scratch пока не было XO.

Picoboard





• Вот здесь quickstart . Общая же суть такая – досочка с сенсорами и классной интеграцией с детской обучающей программой Scratch. Можно воздействовать на сенсоры и писать программки в Скретче, которые будут по изменению показаний с датчиков делать чегонибудь весёлое. Очень советую посмотреть youtube-записи Евгения патаракина на тему скретча и пикоборда. Рекомендую тут и тут

LEGO NXT







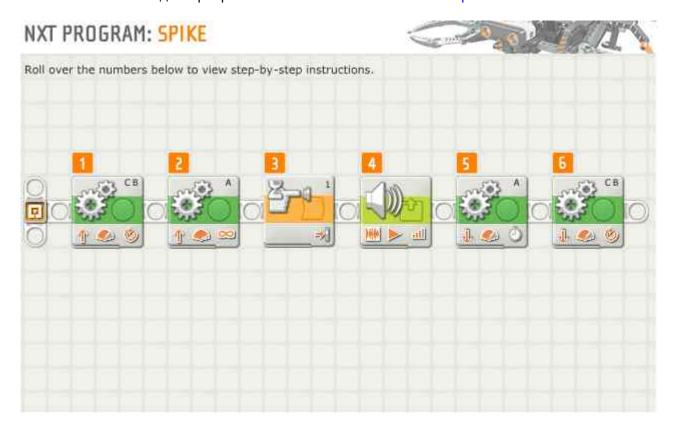
http://wiki.osll.ru/ Printed on 2025/11/29 04:14

Знакомство

- Робот (официальная страница проекта), привезенный одним из инициаторов лагеря из Америки (впрочем, у нас купить такого тоже можно) представляет собой набор из платформы с большим количество дырок, три сервомотора, много-много сенсоровдатчиков ну и детальки для построения конечностей, платформ и других аддонов, состав которых ограничен только извращенностью вашего воображения. А еще в комплект к нему идет приятная SDK, основанная на LabView для тех, кто не хочет писать на Java.
- Вот так выглядят куски робота:



• Вот так выглядит программка в их SDK Кликабельная версия



Работа

• После того как мы осмотрели робота и научили его делать самые простые вещи, механоид был передан детям. Дети сначала тоже просто игрались с датчиками, осваивали SDK, добавляли конечности. Затем решили сделать работающего и полезного робота.

• Первая идея была такой: робот с помощью инфракрасного и светового датчиков следит за окружающей средой. При приближении живого объекта (который загораживает свет или же излучает тепло), робот поворачивает в его направлении и начинает следовать за объектом на расстоянии метра. Расстояние замеряется ультразвуком. При хлопке в ладоши робот оставляет текущую цель и снова следит за обстановкой. Идея не была реализована, потому что

Видео, демонстрирующее робота, которого собрали дети

Занятия

Люди

Сначала из числа тех, кого сразу вспоминаю.

Борис Ярмахов

Евгений Патаракин

Василий Буров

Александр Гиглавый

Ссылки

• новости на не-нашем

From:

http://wiki.osll.ru/ - Open Source & Linux Lab

Permanent link:

http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:common activities:olpc:camp?rev=1220798312

Last update: 2008/09/07 18:38



http://wiki.osll.ru/ Printed on 2025/11/29 04:14