

Нормальный язык для визуального программирования

- Есть проблема предоставления детишкам возможности описывать и тестировать какие-нибудь алгоритмы. Черепаший коддинг, который я видел, мягко говоря, не очень прозрачен. :) Конструктив: есть занятный язык для этих целей, отечественного изготовления ДРАКОН. Можно попробовать сделать редактор и что-то типа интерпретатора.

Существующие обучающие языки

- [Scratch Scratch \[2\]](#) – реализован как Activity и опробован на детях. ООП-идеология. В [отчете по лагерю](#) есть описание применения.
- E-Toys – другая штука, написанная на Squeak. Реализована как Activity
- http://en.wikipedia.org/wiki/Educational_programming_language

From:

<http://wiki.osll.ru/> - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:

http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:common_activities:olpc:cool_visual_programming

Last update: **2008/10/09 02:42**

