Варианты разработки для XO

Основной проблемой в разработке на любом языке программирования, будет являться портирование приложение на ноутбук XO, а точнее адаптация этого приложения под специфический оконный менеджер и среду исполнения. Таким образом в первую очередь стоит обратить внимание на компиляцию проекта/программы для XO.

Сборка программ на C/C++

Нижеописаный метод является весьма брутальным, но имеет полное право на жизнь. Метод предполагает создание на большой машине chroot-а XO. В который ставятся такие пакеты для разработки, как gcc, make и остальные...

- На настольной машине:

```
su
mkdir -p /home/olpc/devp
cd /home/olpc/devp
mkdir dev
mknod dev/null c 1 3
chmod 0666 dev/null
mkdir proc
mkdir src
```

- На XO:

```
su
cd /
rsync -a bin sbin lib usr etc home desktop:/home/olpc/dev
scp proc/cpuinfo desktop:/home/olpc/dev/proc
```

далее на настольной машине:

```
 $chroot /home/olpc/devp
```

В chroot можно установить все необходимые devel-пакеты, и собрать бинарник для XO.

> Необходимо разобраться как можно запустить графическое C/C++ приложение под Sugar. **Возможно** есть вариант без создания Activity.

Сборка программ на Python

Хорошее описание: https://www6.software.ibm.com/developerworks/education/l-sugarpy/index.html[1)]

1)

Для просмотра необходима регистрация на developerworks

From:
http://wiki.osll.ru/ - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:common_activities:olpc:develop_cases?rev=1222026711

Last update: **2008/09/21 23:51**