Обзор по результатам сравнения существующих реализаций

Воспользовавшись существующими решениями мы можем осуществить клиентское взаимодействие с устройствами по протоколу BACNet через Ethernet, Arcnet, MSTP, IP. Так же мы можем разработать серверную часть (размещаемую на устройствах).

Физический уровень

Полностью отсутствует реализация физического доступа для LonTalk; нет спецификации; непонятна актуальность.

Прикладной уровень

Набор реализаций на C страдает существенной неполнотой (частично реализованы сервисы, в основном реализован физический уровень, есть функции формирования и разбора сообщений для вызова сервисов). Интерфейс соответствует описанному в спецификации. Качество реализации предстоит протестировать.

Реализация на python, похоже, полна, но вызывает следующие вопросы:

- насколько она (именно на python) востребована?
- интерфейс имеет уровень более низкий, чем описан в спецификации.
- что делать с физическим уровнем (имеется только IP)? Как мы собираемся его наращивать? Средствами python? Модулями на C?
- на странице проекта упоминается переработка структуры к следующему релизу. Нестабильный API – какова наша стратегия?
- документация в зачаточном состоянии.

Тестирование

Требуется исследовать существующий набор методов тестирования реализаций протокола и устройств.

From:
http://wiki.osll.ru/ - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:common_activities:proto:decisions?rev=1194821026

Last update: **2008/01/03 02:32**