Проектирование графического интерфейса

Надо определиться с формой вызова плагина. В планах на Slind.org: “debian package building? Probably this can be done as a special “Export” type? or as a build target.”
Пока предложено 3 варианта:

1. Переключение в специальную перспективу [1];
2. Вызов мастера через меню File→Export
3. build target (неясно, что имеется в виду - makefile?..)

[1]
перспектива – способ размещения видов и редакторов, обычно редакторы для перспектив общие

From:
http://wiki.osll.ru/ - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:common_activities:slind:gui?rev=1194707486

Last update: **2008/01/03 02:32**