Проектирование графического интерфейса

Надо определиться с формой вызова плагина. В планах на Slind.org: "debian package building? Probably this can be done as a special "Export" type? or as a build target." Пока предложено 3 варианта:

- 1. Переключение в специальную перспективу $^{1)}$;
- 2. Вызов мастера через меню File→Export
- 3. build target (неясно, что имеется в виду makefile?..)

1)

перспектива – способ размещения видов и редакторов, обычно редакторы для перспектив общие

From:

http://wiki.osll.ru/ - Open Source & Linux Lab

Permanent link:

http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:common_activities:slind:gui?rev=1194707486

Last update: 2008/01/03 02:32

