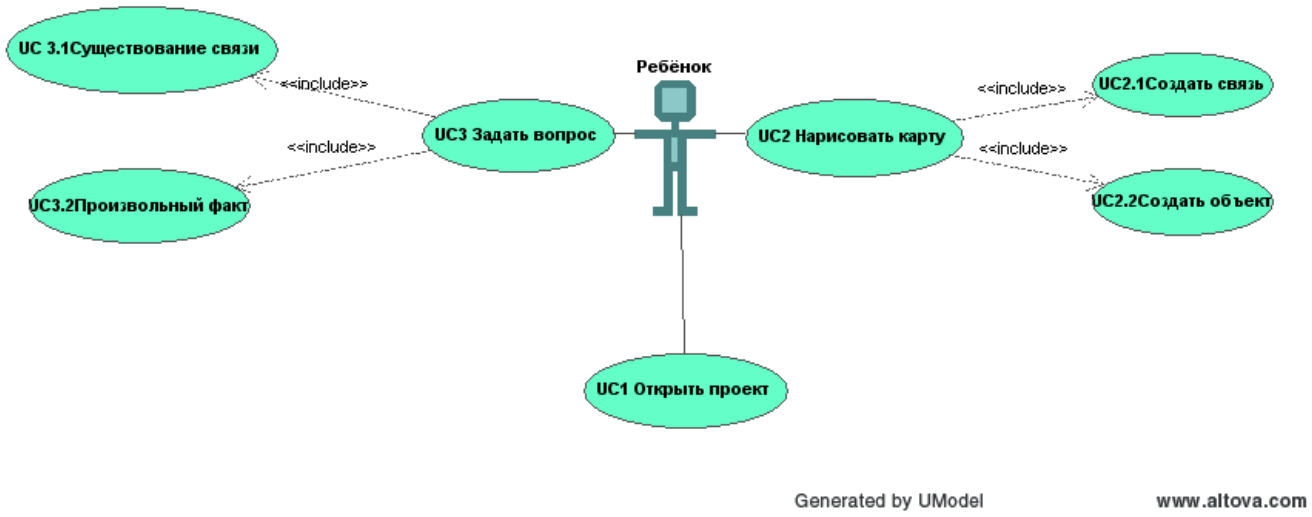
Архитектура

Use-case представление



Приоритеты вариантов использования

Номер	Название	Польз. приоритет	Тех.приоритет
UC1	Открыть проект	1	1
UC2	Нарисовать карту	2	3
UC3	Задать вопрос	3	2

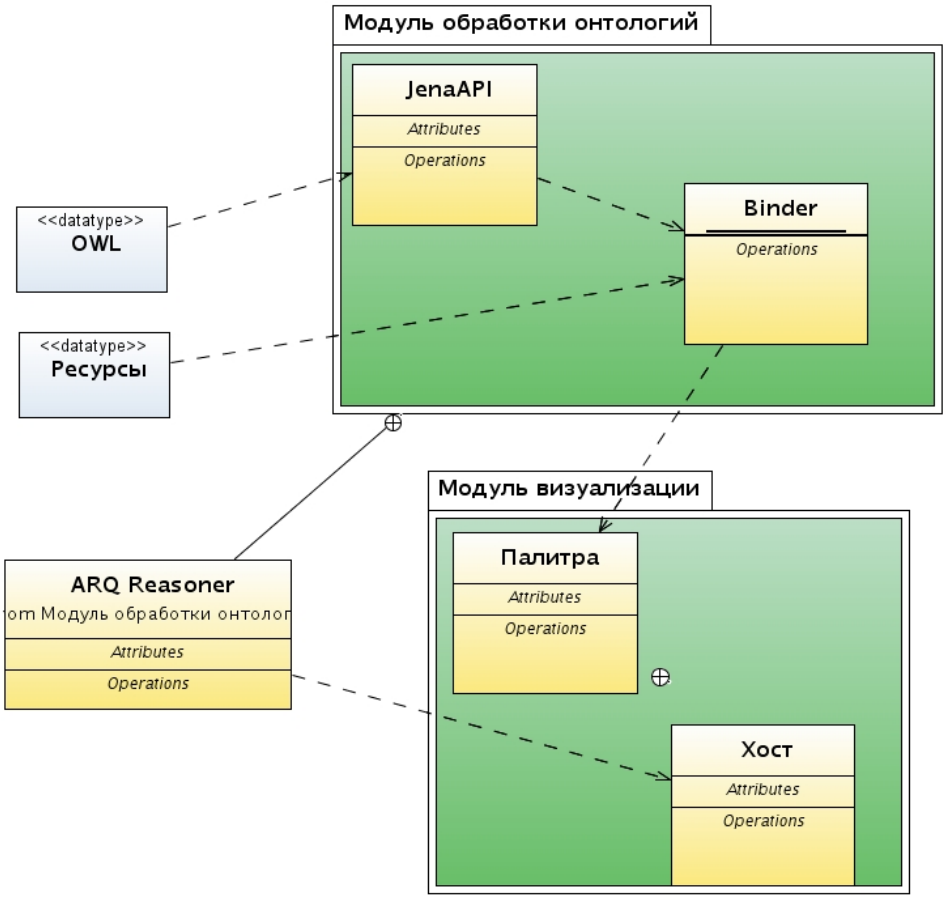
Взаимодействие для UseCases

UC1

Рисую...

Логическое представление

Учусь рисовать диаграммы пакетов:



В системе должны быть:

- Модуль графического интерфейса
  - Принимает объекты ЯП и ресурсы (типа картинок)
  - Строит граф
- Модуль представления онтологий
  - понимающий язык представления онтологий
  - на выходе дающий объекты языка программирования
  - Возможно, разбит на два модуля - манипуляций с онтологией в файле (сохранить, загрузить, изменить) и объектного представления данных (распознанная и преобразованная в классы ЯП онтология)
- Средство вывода по созданной онтологии
  - Получает на вход либо объекты ЯП, либо что-нибудь ещё
  - Выдаёт в виде строки на естественном языке результат вывода

From:
http://wiki.osll.ru/ - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:teach:diplomants:projects:2009:olpcmind:artifacts:elaboration:development:sad?rev=1216410797

Last update: **2008/07/18 23:53**