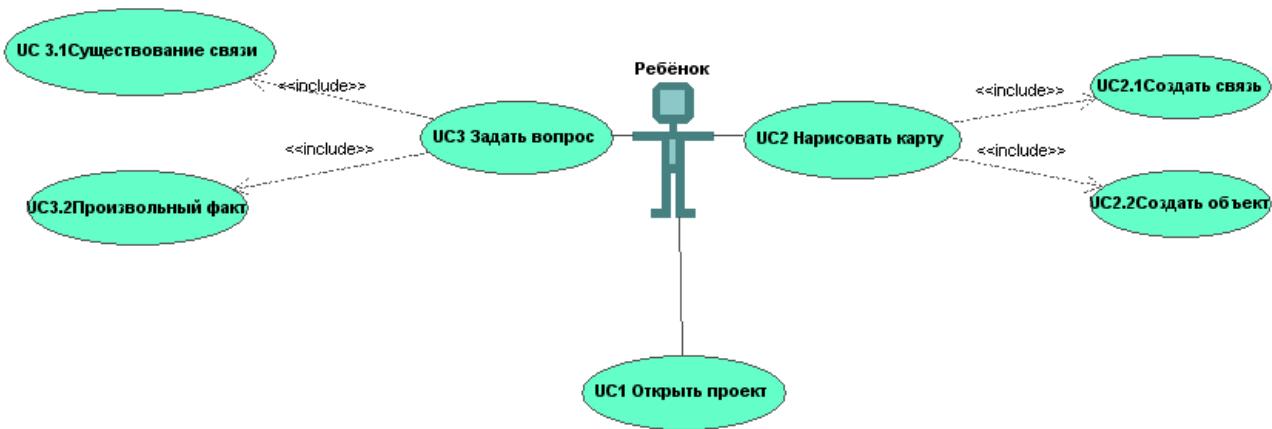


Архитектура

Use-case представление



Generated by UModel

www.altova.com

Приоритеты вариантов использования

Номер	Название	Польз. приоритет	Тех.приоритет
UC1	Открыть проект	1	1
UC2	Нарисовать карту	2	3
UC3	Задать вопрос	3	2

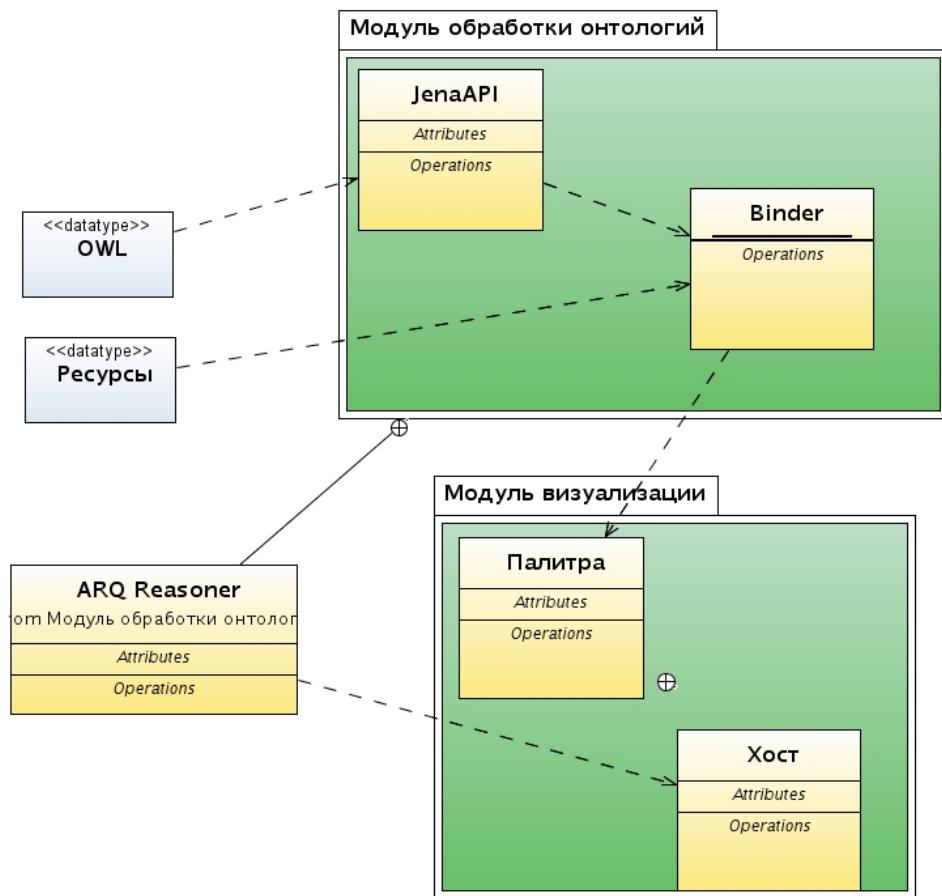
Взаимодействие для UseCases

UC1

Рисую...

Логическое представление

Учусь рисовать диаграммы пакетов:



В системе должны быть:

- Модуль графического интерфейса
 - Принимает объекты ЯП и ресурсы (типа картинок)
 - Строит граф
- Модуль представления онтологий
 - понимающий язык представления онтологий
 - на выходе дающий объекты языка программирования
 - Возможно, разбит на два модуля - манипуляций с онтологией в файле (сохранить, загрузить, изменить) и объектного представления данных (распознанная и преобразованная в классы ЯП онтология)
- Средство вывода по созданной онтологии
 - Получает на вход либо объекты ЯП, либо что-нибудь ещё
 - Выдаёт в виде строки на естественном языке результат вывода

From:
<http://wiki.osll.ru/> - Open Source & Linux Lab

Permanent link:
<http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:teach:diplomants:projects:2009:olpcmind:artifacts:elaboration:development:sad?rev=1216410797>

Last update: 2008/07/18 23:53

