

Ведение проектов для OLPC

Список действий

0. При желании присоединиться к списку рассылки [community-news](#)
1. До начала работы над проектом для создания нового проекта нужно объявить о нем в Software developing mailing list на [devel](#)
2. Создать страницу с информацией о себе на [wiki](#)
3. До начала работы над проектом объявить идею в паре строк на [Software_ideas](#) или [Hardware_ideas](#) вместе с контактной информацией. Должно быть ясно, что вы работаете над проектом, чтобы можно было отместить кого-нибудь, кто занимался бы таким же проектом тихо в неизвестности
4. Добавить свой уже развивающийся проект к списку ПО проектов на [Software_projects](#) (или присоединиться к одному из имеющихся). Для более детального описания проекта завести страницу homepage
5. Написать с 10 строк кода и завести их в Source Code Control и Bug Tracker (см. [Projects](#))
6. Выбрать лицензию для ПО и данных
7. По завершении проекта внести его в список [Activities](#) для свободного скачивания

Данные взяты со страниц [Projects](#) и [Communication](#)

Оформление страницы по проекту

Возможно, про это написано на [Conventions??](#)

Полезные ссылки

- [Developers](#) - начальная информация и ссылки для разработчика проекта
- [Developers_Program](#) - ??
- [GettingStarted](#) - как работать с кодом (как внести свой код в ПО Fedora или исправлять ошибки в системном ПО OLPC)
- [Documentation](#) - как вообще начать кодировать

From:
<http://wiki.osll.ru/> - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
<http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:teach:diplomants:projects:2009:olpcproj?rev=1210172415>

Last update: **2008/05/07 19:00**

