Регистрация проектов на FRUCT (крайний срок 8 октября 2008)

Данная страничка возможно сожержит неточности. Дополнения/исправления приветствуются.

Зачем регистрировать проект

Зарегистрированный проект предоставляет следующие бонусы:

- **Возможность спрашивать** и получить у руководителей FRUCT-а:
  - профессиональный совет;
  - обзор результатов проекта
  - всевозможную поддержку.
- **Возможность получить**:
  - книги, необходимой области;
  - различные девайсы, стандарты;
- Участие в семинарах, где собираются люди со схожими интересами, знаниями;
- Возможность найти контакты со специалистами в интересующей области;
- Самые лучшие могут участвовать в мировых конференциях со своим проектом, при спонсорской поддержке Nokia.

Кто может зарегистрировать проект

- Преподаватель университета (становится руководителем команды, работающей над проектом)
- Студент (получает помощь в виде эксперта из области и/или предметной области)
- Эксперт предметной области (предоставляет поддержку проекту как учитель/эксперт предмметной области)

Что необходимо для регистрации проекта

- Желание заниматься конкретной проблемой
- Описание проблемы на английском языке (зачем ее решать и как можно применить решение)

Варианты

В пятницу, 3 октября, Кирилл привел примеры проблем/задач, которые можно решать в рамках FRUCT

- mesh
- webDAV –> maemo
- Shugar –> maemo
- Z –> maemo
- ElkaFs
- Kernel+[1)]

1)
корректировка ошибок/проблем ветки omap ядра linux

From:
http://wiki.osll.ru/ - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:teach:fruct_projects?rev=1223136874

Last update: **2008/10/04 20:14**