

Лабораторная работа 4

Варианты заданий

1. S=1,M,+
2. S=N,M,-
3. S=1,M,-
4. S=N,B,+
5. S=1,B,+
6. S=1,B,-
7. S=N,M,+
8. S=N,B,-

Обозначения: S=X количество серверов; M-моновещание; B-широковещание +/- -наличие режима подтверждения

Дисциплина "Объектно-ориентированное программирование"
Весенний семестр 2004/2005 уч.г.

ТРЕБОВАНИЯ
к выполнению лабораторной работы N 4

**ПРОЕКТИРОВАНИЕ И РЕАЛИЗАЦИЯ СИСТЕМЫ КЛАССОВ,
ОБЕСПЕЧИВАЮЩИХ ОБМЕН СООБЩЕНИЯМИ
В ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЙ ПРОГРАММЕ**

1. Цель работы

Создание программного обеспечения для снабжения объектно-ориентированных программ средствами обмена сообщениями.

2. Задание

Разработать и испытать систему классов, обеспечивающих обмен сообщениями в объектно-ориентированной программе и являющихся самостоятельными компонентами, ориентированными на применение в других программах. Обмен сообщениями должен удовлетворять общим требованиям к механизму обмена и требованиям индивидуального задания.

3. Общие требования к механизму обмена сообщениями

- 3.1. Обмен сообщениями должен быть построен по схеме "почтовый клиент - почтовый сервер".
- 3.2. Все почтовые клиенты обмениваются сообщениями только с помощью почтового сервера.
- 3.3. Почтовый сервер осуществляет регистрацию почтовых клиентов.
- 3.4. Почтовый сервер принимает сообщения только от

зарегистрированных клиентов и отправляет сообщения только зарегистрированным клиентам.

- 3.5. Отправляемое сообщение задает проблемное действие, которое должен выполнить получатель и, возможно, посылку отправителю подтверждения о получении сообщения и выполнении заданного действия.
- 3.6. Схемами посылки и приема сообщений могут быть:
 - односторонние: сервер-клиент, клиент-сервер";
 - двухсторонние: сервер-клиент-сервер, клиент-сервер-клиент.
- 3.7. Для каждой пары участников обмена сообщениями задается режим вещания: моновещание (только указанному получателю) или широковещание (всем клиентам, всем серверам).

4. Требования, определяемые индивидуальным заданием

Индивидуальное задание определяет схему обмена сообщениями, режим вещания и необходимость посылки подтверждения.

5. Основные этапы разработки

- 5.1. Формулирование основной идеи архитектуры системы объектов для обеспечения обмена сообщениями.
- 5.2. Построение системы объектов в процессе объектно-ориентированного анализа механизма обмена сообщениями, заданного индивидуальным заданием и отвечающего общим требованиям. При этом приводятся и обосновываются информационные модели объектов, действий и связей между ними.
- 5.3. Проектирование основных автономных классов на языке C++ на основе контрактов:
 - для каждой интерфейсной функции должны быть сформулированы пред- и постусловия;
 - для каждого класса должны быть определены инварианты.
- 5.4. Проектирование конструкторов и деструкторов классов, выделенные в отдельные подэтапы.
- 5.5. Проектирование системы описаний классов как системы файлов на языке C++.
- 5.6. Разработка методики тестирования классов и тестовых наборов данных.
- 5.7. Разработка внешней спецификации программы на языке C++, тестирующей классы как самостоятельные компоненты, ориентированные на применение в других разработках.
- 5.8. Разработка тестирующей программы на языке C++

6. Подготовка отчета по лабораторной работе.

Отчет должен быть выполнен в соответствии с требованиями разд. 4 "Общих требований к выполнению цикла лабораторных работ".

From:

<http://wiki.osll.ru/> - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:

<http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:teach:oop:lab4>

Last update: **2009/05/15 15:28**

