

Лабораторная работа 4

Дисциплина "Объектно-ориентированное программирование"
Весенний семестр 2004/2005 уч.г.

ТРЕБОВАНИЯ к выполнению лабораторной работы № 4

ПРОЕКТИРОВАНИЕ И РЕАЛИЗАЦИЯ СИСТЕМЫ КЛАССОВ, ОБЕСПЕЧИВАЮЩИХ ОБМЕН СООБЩЕНИЯМИ В ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЙ ПРОГРАММЕ

1. Цель работы

Создание программного обеспечения для снабжения
объектно-ориентированных программ средствами обмена
сообщениями.

2. Задание

Разработать и испытать систему классов, обеспечивающих
обмен сообщениями в объектно-ориентированной программе
и являющихся самостоятельными компонентами,
ориентированными на применение в других программах.
Обмен сообщениями должен удовлетворять общим требованиям
к механизму обмена и требованиям индивидуального задания.

3. Общие требования к механизму обмена сообщениями

- 3.1. Обмен сообщениями должен быть построен по схеме
"почтовый клиент - почтовый сервер".
- 3.2. Все почтовые клиенты обмениваются сообщениями только с
помощью почтового сервера.
- 3.3. Почтовый сервер осуществляет регистрацию почтовых
клиентов.
- 3.4. Почтовый сервер принимает сообщения только от
зарегистрированных клиентов и отправляет сообщения только
зарегистрированным клиентам.
- 3.5. Отправляемое сообщение задает проблемное действие, которое
должен выполнить получатель и, возможно, посылку
отправителю подтверждения о получении сообщения и
выполнении заданного действия.
- 3.6. Схемами посылки и приема сообщений могут быть:
 - односторонние: сервер-клиент, клиент-сервер";
 - двухсторонние: сервер-клиент-сервер, клиент-сервер-
клиент.
- 3.7. Для каждой пары участников обмена сообщениями задается
режим вещания: моновещание (только указанному получателю)
или широковещание (всем клиентам, всем серверам).

4. Требования, определяемые индивидуальным заданием

Индивидуальное задание определяет схему обмена сообщениями, режим вещания и необходимость посылки подтверждения.

5. Основные этапы разработки

5.1. Формулирование основной идеи архитектуры системы объектов для обеспечения обмена сообщениями.

5.2. Построение системы объектов в процессе объектно-ориентированного анализа механизма обмена сообщениями, заданного индивидуальным заданием и отвечающего общим требованиям. При этом приводятся и обосновываются информационные модели объектов, действий и связей между ними.

5.3. Проектирование основных автономных классов на языке C++ на основе контрактов:

- для каждой интерфейсной функции должны быть сформулированы пред- и постусловия;
- для каждого класса должны быть определены инварианты.

5.4. Проектирование конструкторов и деструкторов классов, выделенное в отдельные подэтапы.

5.5. Проектирование системы описаний классов как системы файлов на языке C++.

5.6. Разработка методики тестирования классов и тестовых наборов данных.

5.7. Разработка внешней спецификации программы на языке C++, тестирующей классы как самостоятельные компоненты, ориентированные на применение в других разработках.

5.8. Разработка тестирующей программы на языке C++

6. Подготовка отчета по лабораторной работе.

Отчет должен быть выполнен в соответствии с требованиями разд. 4 "Общих требований к выполнению цикла лабораторных работ".

From:

<http://wiki.osll.ru/> - Open Source & Linux Lab



Permanent link:

<http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:teach:oop:lab4?rev=1203426022>

Last update: **2008/02/19 16:00**