

UNIX и инновационность

Преамбула

Мне довелось поучаствовать в неформальной дискуссии, начавшейся с обсуждения предпочтений в синтаксисе ассемблерных исходников – Intel vs. AT&T, продолжившейся обсуждением выбора инструментов для дизассемблирования и для разработки вообще и через тезис “UNIX растет вширь, перерабатывая и улучшая существующий опыт; UNIX – это не инновационно”, плавно перешедшей в (сейчас чешу репу, не могу найти прямой связи) “opensource не дает основы для инноваций”. Я откину края и сосредоточусь на теме “UNIX и инновации”.

Основные аргументы нападения: что есть у UNIX для...

- ...дизассемблирования – objdump. Километры текстовых файлов; никаких дополнительных удобств;
- ...отладки – gdb. Консольно-командный интерфейс; никаких дополнительных удобств;
- ...редактирования текстов – vi(m), emacs. Почему так неочевидно и запутанно? Сколько комбинаций клавиш забудется после года бездействия?

Мои аргументы в ответ:

- перечисленные инструменты – в духе UNIX: одна программа хорошо делает одно действие; они либо неинтерактивны, либо управляемы снаружи;
- они базовые; они одинаковы во всех системах; они – общий язык, общая культура; они – точка приложения усилий, направленных на улучшение каждого конкретного действия – дизассемблирования, отладки, редактирования текста;
- они не единственные, они – основные; если кому-то требуется большее – весь мир в его распоряжении;
- только для vi(m): идея работы с текстом в основном не как с картинкой из букв а как со структурированным объектом;

From:

<http://wiki.osll.ru/> - Open Source & Linux Lab

Permanent link:

http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:users:jcmvbkbc:unix_and_innovation

Last update: **2016/08/08 20:53**

