

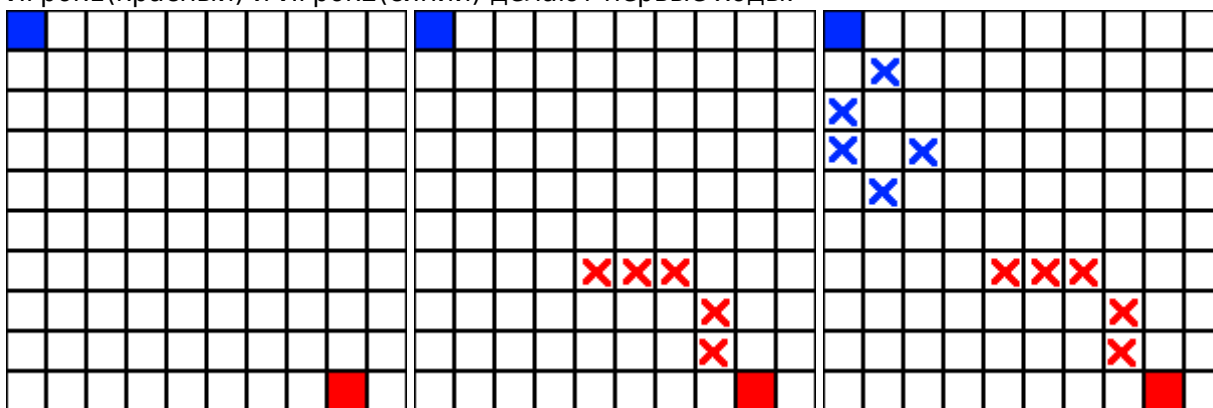
# Пошаговая стратегическая игра "Паучки"

## Описание и правила

- Суть игры - выдвигая своих "паучков", захватить базу противника
- Игра ведется на поле произвольного размера
- Количество игроков - 2 и более
- Игроки по очереди делают ходы - ставят N(пусть будет 5) паучков

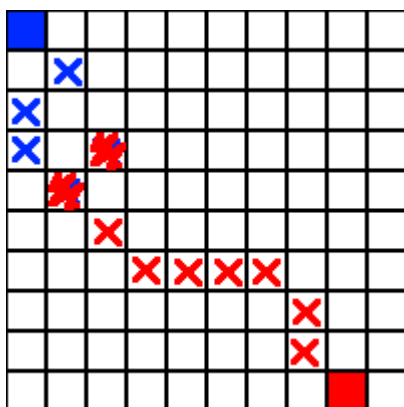
### Пример игры

Игрок1(красный) и Игрок2(синий) делают первые ходы:



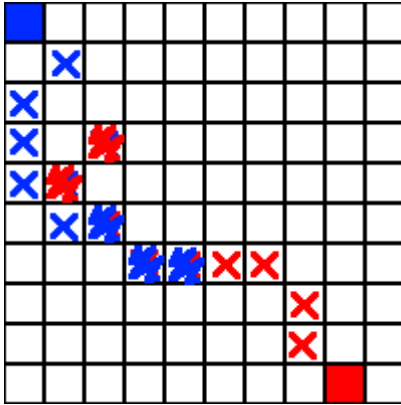
На картинках базы изображены закрасненными квадратами, паучки - крестиками. Паучка можно ставить только в клетке, смежной с другим паучком. Необходимым условием создания нового паучка является его соединенность с базой(достижимость).

Игрок1 атакует:

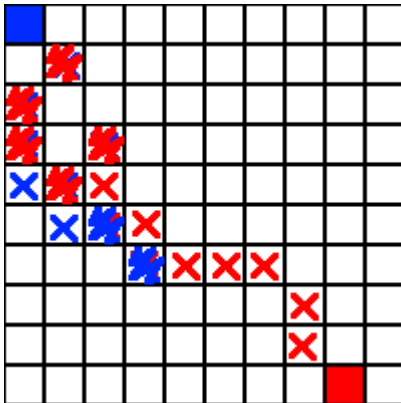


Если при очередном ходе паучок игрока захватывает клетку, где находился вражеский паучок, в ней образуется "кокон". Кокон нельзя перезахватить, он остается во владении игрока до конца игры, остальные его свойства такие же как и у обычного паучка.

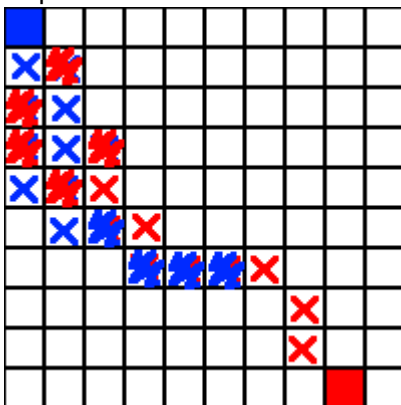
Игрок2 контратакует:



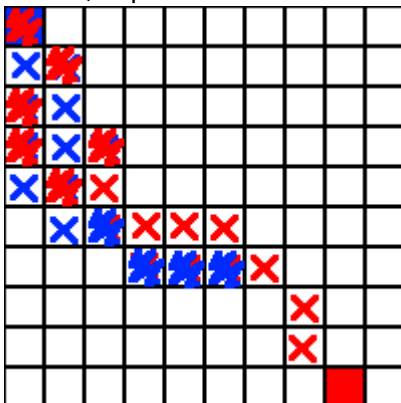
Чтобы воспользоваться коконами, Игрок1 должен восстановить с ними связь



Игрок2 пытается спасти положение..



Конец игры



## Реализация

## Возможные усовершенствования

From:

<http://wiki.osll.ru/> - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:

[http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:users:olpc\\_spidercell?rev=1203475398](http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:users:olpc_spidercell?rev=1203475398)

Last update: **2008/02/20 05:43**

