Краткий план обзора стандартов C++ - dumb

стандарт 1998 - стандарт 2003

- технические правки. непрерывность std::vector
- smb://192.168.1.19/disk_d/docs/standards/iso14882-C++98.pdf
- smb://192.168.1.19/disk_d/docs/standards/INCITS+ISO+IEC+14882-2003.pdf

стандарт c++0x

- рабочие материалы комитета: http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg21/
- тенденции (оптимизация, шаблоны, boost)

- изменения в языке (редакция n2369 smb://192.168.1.19/disk_d/docs/standards/c++-drafts/n2369.pdf)
  - лексика:
    - ключевые слова: alignas, alignof, char16_t, char32_t, constexpr, decltype, static_assert; – 2.11:1
    - символьные и строковые литералы u/U – ISO 10646 (http://unicode.org/faq/unicode_iso.html, http://www.iso.org/PubliclyAvailableStandards); – 2.13.2, 2.13.4;
  - объявления:
    - новый смысл auto (auto i=a.begin();); – 7.1.6.4:2;
    - спецификация выравнивания (T alignas(T) alignas(A) buffer[N];); – 5.3.6, 7.1.7;
    - спецификация базового типа enum (enum E int {…}); scoped-enum (enum class E int {…}); – 7.2;
    - constexpr – константные функции; – 7.1.5;
    - decltype; – 7.1.6.2:4; (пример)
    - alias-declaration (using Int=int;); – 7.1.3:2;
    - rvalue-references; – 8.3.2; (пример)
    - =default в специальных функциях (конструкторы, деструкторы, операторы присваивания) – 8.4:9;
    - =delete для явного запрета ссылки на функцию (вызова, взятия адреса) – 8.4:10;
  - классы:
    - делегирование конструкторов; – 12.6.2:2;
  - шаблоны:
    - угловые скобки интерпретируются по контексту; – 14.2:3; (пример)
    - variadic templates (template<typename T…> class tuple;); – 14.5.3; (пример!)
    - template aliases (template<typename T> using Vec=vector<T, Alloc<T»); – 14.5.7;
    - изменение требований к значениям шаблонных параметров по-умолчанию (пример) – 14.1:9 (в сравн. с 2003), 14.1:11
  - препроцессор:
    - разрядность препроцессорной целочисленной арифметики – intmax_t (было long); – 16.1:4;

        - variadic macros; – 16.3;
        - оператор _Pragma; – 16.9;

- изменения в библиотеке
    - general utilities:
        - изменился набор requirements – появились новые концепции; – 20.1.1;
        - type traits вошли в стандарт (std::is_...<T>::value); – 20.4;
        - tuples вошли в стандарт (template<class ...Type> tuple;) – 20.3;
        - auto_ptr стал unique_ptr; – 20.6.5;
        - smart_pointers вошли в стандарт; – 20.6.6;
    - containers:
        - появился array (template<typename T,size_t N> class array); – 23.2.1;
        - появился bitset (template<size_t N> class bitset); – 23.3.5;
        - появились unordered_[multi]map и set (template<typename Key, T, Hash=hash<Key>, Pred=equal<Key>,Alloc>); – 23.4;
    - numerics library:
        - появились серьезные методы работы с [псевдо]случайными величинами (<random>); – 26.4;
    - regular expressions:
        - вошли в стандарт (<regex>); – 28;

компиляторы с поддержкой 0x

g++4.3

Статус поддержки стандарта: http://gcc.gnu.org/gcc-4.3/cxx0x_status.html

Доступен для всех по имени `g++-4.3` на многострадальном 192.168.81.5.
Исходники: `ftp://192.168.81.7/distrib/gcc`
При компиляции указывайте опцию `-std:c++0x`

From:
http://wiki.osll.ru/ - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:users:yuri_v_katkov:max_std0x

Last update: **2016/08/08 20:53**