

Вопрос	Ответ
<pre>struct FLAP {     unsigned char m_id; //!&lt;&lt; идентификатор (всегда равен 0x2A)     unsigned char m_channel; //!&lt;&lt; номер канала     unsigned short m_seqNumber; //!&lt;&lt; порядковый номер пакета     unsigned short m_size; //!&lt;&lt; размер пакета };</pre> <p>При чтении в эту структуру следующего дампа: 2a 01 54 6c 00 04 в поле “размер пакета” было не 4 а 1024. Т.е. два байта были переставлены местами. Почему?</p>	<p>В архитектуре x86 в памяти байты поменяны местами. ntohs как раз для этого случая.</p>
Можно ли перевести сокет из блокирующего в неблокирующий в процессе его работы, когда уже произошел connect	<pre>bool setAsync(int h, bool isAsync) {     int fl=fcntl(h,F_GETFL);      if(isAsync)         fl  = O_NONBLOCK;     else         fl &amp;= ~O_NONBLOCK;      return 0==fcntl(h,F_SETFL,fl); }</pre>
Что будет, если я в конструктор к string дам const char * без нуля в конце?	<octofox> ж... будет, прости господи для таких случаев есть std::string(Iterator begin, Iterator end)
Как выполнить disconnect?	Всё банальное просто: man 2 shutdown
Можно ли закрытый сокет открыть заново, вызвав connect на другой ip:port?	Опытным путем полуил что нет: connect: : Transport endpoint is already connected

From:

<http://wiki.osll.ru/> - Open Source & Linux Lab

Permanent link:

<http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:users:zps:questions>

Last update: 2016/08/08 20:53

