

Вопрос	Ответ
<pre>struct FLAP {     unsigned char m_id; //!&lt; идентификатор (всегда равен 0x2A)     unsigned char m_channel; //!&lt; номер канала     unsigned short m_seqNumber; //!&lt; порядковый номер пакета     unsigned short m_size; //!&lt; размер пакета };</pre> <p>При чтении в эту структуру следующего дампа: 2a 01 54 6c 00 04 в поле "размер пакета" было не 4 а 1024. Т.е. два байта были переставлены местами. Почему?</p>	<p>В архитектуре x86 в памяти байты поменены местами. ntohs как раз для этого случая.</p>
<p>Можно ли перевести сокет из блокирующего в неблокирующий в процессе его работы, когда уже произошел connect</p>	<pre>bool setAsync(int h, bool isAsync) {     int fl = fcntl(h, F_GETFL);      if (isAsync)         fl  = O_NONBLOCK;     else         fl &amp;= ~O_NONBLOCK;      return 0 == fcntl(h, F_SETFL, fl); }</pre>
<p>Что будет, если я в конструктор к string дам const char * без нуля в конце?</p>	<p>&lt;octofox&gt; ж... будет, прости господи для таких случаев есть std::string(iterator begin, iterator end)</p>
<p>Как выполнить disconnect?</p>	<p>Всё банальное просто: man 2 shutdown</p>
<p>Можно ли закрытый сокет открыть заново, вызвав connect на другой ip:port?</p>	<p>Опытным путем полуил что нет: connect: : Transport endpoint is already connected</p>

From:

<http://wiki.osll.ru/> - Open Source & Linux Lab

Permanent link:

<http://wiki.osll.ru/doku.php/etc:users:zps:questions>

Last update: **2016/08/08 20:53**

