Симулятор или эмулятор КЭШ, в котором реализованы различные известные алгоритмы кэширования, в том числе ARC. Может быть несколько симуляторов/эмуляторов, каждому студенту по одному полиси.

Цель- по входящему трафику понять какая стратегия отрабатывает лучше. При этом один из основных параметров- это размер КЭША.

Симулятор, где у нас полиси это LRU и есть разделение КЭША на чтение и запись, с возможностью менять эти настройки (процент на запись и процент на чтение), может подумать и над алгоритмом адаптивного разделения этого процента в реальном режиме времени.

From:
http://wiki.osll.ru/ - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/ism2014:sds

Last update: **2014/10/13 12:30**