

Распределенное EC-кодирование

Команда

- Ужегов
- Яковлев

Цель

- придумать и реализовать алгоритм распределенного кодирования erasure codes. Важно задействовать максимальное количество вычислительных узлов (возможно даже ядер одного компьютера), считая, что связь между вычислителями очень хорошая.

Шаги

- TBD

Информация

- <http://www.hpl.hp.com/techreports/2004/HPL-2004-46.pdf>
- <http://research.microsoft.com/en-us/people/aguilera/erasure-dsn2005.pdf>

From:
<http://wiki.osll.ru/> - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
<http://wiki.osll.ru/doku.php/projects:distributed-ec>

Last update: **2016/08/07 01:12**

