

# Доработки библиотеки hpx

Вырастает из темы: [Доработки hpx](#)

[p0233](#) - 2017-10-15 HP

[p0566](#) - 2018-05-06 Proposed wording HP and RCU

[p1121](#) - 2019-01-20 Proposed wording and interface for HP

[folly](#) - Реализация, приближенная к p0566. Использует части библиотеки folly(SingletonThreadLocal, SingletonManager, folly:Executor).

[libcdfs](#) - Другая реализация HP.

folly умеет использовать не только thread\_local, libcdfs использует только thread\_local storage.

В p0233 написано “Due to the performance advantages of using TLS, the library implementation should allow the programmer to choose implementation paths that benefit from TLS when suitable, and avoid TLS when incompatible with the use case.”

## libcdfs

```
cdfs::Initialize(); once
cdfs::gc::HP hpGC; once
cdfs::threading::Manager::attachThread(); every thread
cdfs::threading::Manager::detachThread(); every thread
```

[http://libcdfs.sourceforge.net/doc/cds-api/index.html#cds\\_how\\_to\\_use](http://libcdfs.sourceforge.net/doc/cds-api/index.html#cds_how_to_use)

Не умеет в разные HP\_domain, умеет только в собственный thread\_local tls, не особо гибкий. Хотя умеет в

```
set_memory_allocator(
    void* ( *alloc_func )( size_t size ),    ///< \p malloc() function
    void( *free_func )( void * p ) )
```

class HP - главный класс, Before use any HP-related class you must initialize \p %HP by constructing \p %cdfs::gc::HP object in beginning of your \p main().

class Guard - A guard is a hazard pointer. Additionally, the Guard class manages allocation and deallocation of the hazard pointer.

```
Guard::protect(atomics::atomic<T> const& toGuard)
Guard::protect(atomics::atomic<T> const& toGuard, Func f)
```

Приводит T\* к void\* и работает с этими указателями.

```
template <class Disposer, typename T>
static void retire( T * p )
```

Disposer это шаблонный параметр, и на самом деле тип, а не объект. В стандарте должен быть объектом, "Registers the expression `reclaim(static_cast<T*>(this))` to be evaluated asynchronously"

if на linux и membarrier

## folly

Аналог Guard, protect == get\_protected

```
hazptr_holder: Class that owns and manages a hazard pointer.
T* hazptr_holder::get_protected(const Atom<T*>& src) noexcept;
```

В folly Используется T\*, в libcds: T

Все T обязаны наследоваться от hazptr\_obj\_base<T>

```
template <
    typename T,
    template <typename> class Atom = std::atomic,
    typename D = std::default_delete<T>>
class hazptr_obj_base {
    void retire( D deleter = {}, hazptr_domain<Atom>& domain =
default_hazptr_domain<Atom>());
}
```

hazptr\_domain в folly есть, но он не умеет в разные аллокаторы, хотя по стандарту должен.

Дополнительные вещи, не из стандарта: hazptr\_array<N> для N hazptr-ов сразу, быстрее. hazptr\_local<N> немного быстрее, но обязывает иметь ровно 1 активный hazptr\_\* на поток

## p1121 (последний)

```
header <hazard_pointer>
```

```
// ?., Class hazard_pointer_domain:
class hazard_pointer_domain;
```

```
// ?., Default hazard_pointer_domain:
hazard_pointer_domain& hazard_pointer_default_domain() noexcept;
```

```
// ?., For a set of hazard_pointer_obj_base objects 0 in []domain[] for
which 0.retire(reclaim, domain) has been called, ensures that 0 has been
```

```

reclaimed.
void hazard_pointer_clean_up(    hazard_pointer_domain& domain =
hazard_pointer_default_domain());

// ?., Class template hazard_pointer_obj_base:
template <typename T, typename D = default_delete<T>>    class
hazard_pointer_obj_base;4

// ?., Class hazard_pointer
class hazard_pointer;

// ?., Construct non-empty hazard_pointer
hazard_pointer make_hazard_pointer(    hazard_pointer_domain& domain =
hazard_pointer_default_domain());

// ?., Hazard pointer swap
void swap(hazard_pointer&, hazard_pointer&) noexcept;

```

```

class hazard_pointer_domain {
    public:
        //?..? constructor:
        explicit hazard_pointer_domain(
std::pmr::polymorphic_allocator<byte> poly_alloc = {});
        ...
    }
    class hazard_pointer {
    public:
        ...
    bool empty() const noexcept;
    template <typename T>    T* protect(const atomic<T*>& src) noexcept;
    template <typename T>    bool try_protect(T*& ptr, const atomic<T*>& src)
noexcept;
    template <typename T>    void reset_protection(const T* ptr) noexcept;
    void reset_protection(nullptr_t = nullptr) noexcept;
    void swap(hazard_pointer&) noexcept;};

```

## Аргумент против standard proposal(Hooks)

[Boost.Intrusive](#) В стандарте сейчас используется что-то похожее на base\_hook В Boost.Intrusive говорится(И это и есть аргумент):

```

Sometimes an 'is-a' relationship between list hooks and the list value types
is not desirable. In this case, using a member hook as a data member instead
of 'disturbing' the hierarchy might be the right way:

```

А потом ещё и

```

A programmer might find that base or member hooks are not flexible enough in

```

some situations. In some applications it would be optimal to put a hook deep inside a member of a class or just outside the class. Boost.Intrusive has an easy option to allow such cases: `function_hook`.

## Как можно исправить

И кажется, что в стандарт можно записать эти три варианта сразу. То есть позволить программисту самому определять, как он хочет, чтобы указатель на его структуру преобразовывался в указатель на HP.

Стандарт говорит, что “Наследуйся от `hazptr_obj_base` и приводиться будет к нему”.

Я могу предложить аналог `member_hook`: “Вставь в себя `typedef` на тот тип, к указателю на который ты будешь приводиться при помещении в массив HP”

А аналог `function_hook` могу предложить такой:

Boost.Intrusive:

```
//This functor converts between value_type and a hook_type
struct Functor
{
    //Required types
    typedef /*impl-defined*/      hook_type;
    typedef /*impl-defined*/      hook_ptr;
    typedef /*impl-defined*/      const_hook_ptr;
    typedef /*impl-defined*/      value_type;
    typedef /*impl-defined*/      pointer;
    typedef /*impl-defined*/      const_pointer;
    //Required static functions
    static hook_ptr to_hook_ptr (value_type &value);
    static const_hook_ptr to_hook_ptr(const value_type &value);
    static pointer to_value_ptr(hook_ptr n);
    static const_pointer to_value_ptr(const_hook_ptr n);
};
```

My version(hook → hazptr):

```
//This functor converts between value_type and a hazptr_type
struct Functor
{
    //Required types
    typedef /*impl-defined*/      hazptr_type;
    typedef /*impl-defined*/      hazptr_ptr;
    typedef /*impl-defined*/      const_hazptr_ptr;
    typedef /*impl-defined*/      value_type;
    typedef /*impl-defined*/      pointer;
    typedef /*impl-defined*/      const_pointer;
    //Required static functions
```

```
static hazptr_ptr to_hazptr_ptr (value_type &value);
static const_hazptr_ptr to_hazptr_ptr(const value_type &value);
static pointer to_value_ptr(hazptr_ptr n);
static const_pointer to_value_ptr(const_hazptr_ptr n);
};
```

То есть с помощью Functor нужно будет самому задать, указатели на объекты какого типа нужно будет хранить в массиве HP.

Кажется бесполезное преимущество, т.к. добавляет память : Более того, можно будет добавить данных в хуки(hazptr\_obj\_base), и тем самым влиять на структуру массива HP(сделать его Boost.Intrusive.list). Я не придумал ещё полезных применений(можно хранить timestamp, можно хранить указатель на функцию, которую вызывать при освобождении hp(для статистики мб))

В массиве HP в libcds хранится каст к void\*. В proposal'e каст к hazptr\_obj\_base\*. Моя идея в том, чтобы как и в Boost.Intrusive, добавить к hazptr\_domain или hazard\_pointer::protect шаблонный параметр, указывающий на то, как получать hazptr\_ptr из нашего класса

## Почему их hazptr\_obj\_base -- плохо?

Как говорится в Boost.Intrusive: Sometimes an 'is-a' relationship between list hooks and the list value types is not desirable.

Мои варианты: Множественное наследование от двух типов, каждый из которых наследуется от hazptr\_obj\_base Function hook решает эту проблему.

From:  
<http://wiki.osll.ru/> - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:  
<http://wiki.osll.ru/doku.php/projects:hpx:start?rev=1590704083>

Last update: **2020/05/29 01:14**

