Concurrent Data-Structures Through Explicit Timestamping

Перечень доработок

- 1. Удаление неиспользуемой памяти
- 2. Избавиться от ограничения количества потоков
- 3. Использование различных моделей памяти(?)

Вопросы

1. Стоит ли реализовавывать контейнер на RCU вместо HP?

Избавление от зависимости количества НР заданных в системе. Сравнение производительности с НР реализацией.

- 1. Стоит ли включать в текущую систему тестирования libcds, или использовать Google Tests/аналоги.
- 2. Как правильно производить тестирование дека? Какую статистику было бы полезно собирать? Проваленные операции извлечения, количество извлечений, количество добавлений?

From:

http://wiki.osll.ru/ - Open Source & Linux Lab

Permanent link:

http://wiki.osll.ru/doku.php/projects:libcds:timestamp_structures?rev=1459457335

Last update: 2016/03/31 23:48

