

# Concurrent Data-Structures Through Explicit Timestamping

## Перечень доработок

1. Удаление неиспользуемой памяти
2. Избавиться от ограничения количества потоков
3. Использование различных моделей памяти(?)

## Вопросы

1. Стоит ли реализовывать контейнер на RCU вместо HP?
2. Избавление от зависимости количества HP заданных в системе. Сравнение производительности с HP реализацией.
3. Стоит ли включать в текущую систему тестирования libcds, или использовать Google Tests/аналоги.
4. Как правильно производить тестирование дека? Какую статистику было бы полезно собирать? Проваленные операции извлечения, количество извлечений, количество добавлений?
5. Имеет ли смысл попробовать использовать тестирование алгоритма через [CB-DPOR](#)?

From:  
<http://wiki.osll.ru/> - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:  
[http://wiki.osll.ru/doku.php/projects:libcds:timestamp\\_structures?rev=1459507753](http://wiki.osll.ru/doku.php/projects:libcds:timestamp_structures?rev=1459507753)

Last update: **2016/04/01 13:49**

