Concurrent Data-Structures Through Explicit Timestamping

Перечень доработок

1. Удаление неиспользуемой памяти
2. Избавиться от ограничения количества потоков
3. Использование различных моделей памяти(?)

Вопросы

1. Стоит ли реализовавывать контейнер на RCU вместо HP?
2. Избавление от зависимости количества HP заданных в системе. Сравнение производительности с HP реализацией.
3. Стоит ли включать в текущую систему тестирования libcds, или использовать Google Tests/аналоги.
4. Как правильно производить тестирование дека? Какую статистику было бы полезно собирать? Проваленные операции извлечения, количество извлечений, количество добавлений?
5. Имеет ли смысл попробовать использовать тестирование алгоритма через CB-DPOR?

From:
http://wiki.osll.ru/ - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:
http://wiki.osll.ru/doku.php/projects:libcds:timestamp_structures?rev=1459507753

Last update: **2016/04/01 13:49**