

Студенческие проекты

Не секрет, что для получения хорошего и действительно востребованного образования в области программной инженерии требуется активно участвовать в разработке реальных проектов. На этой странице собраны описания научно-исследовательских проектов, которые могут стать источниками бесценного опыта, а также послужить основой для НИР, бакалаврских и магистерских диссертаций.

Многие из перечисленных ниже тем сформированы совместно с представителями компаний и Open Source сообществом.

Для участия в любом из проектов необходимо написать письмо на адрес [projects \(at\) osll.ru](mailto:projects@osll.ru)

2013/2014

Cloud computing

- **in progress** [Virtual HSM](#)
- **open** [Реализация алгоритма репликации памяти linux-процесса](#)
- **open** [Разработка средств конфигурирования для Программно-определяемых сетей \(SDN\)](#)

Инструменты для программистов

- **in progress** [Разработка визуального анализатора исходного кода](#)
- **on hold** [Разработка инструментария для нагрузочного тестирования операций ввода-вывода в Linux](#)

Мобильные сервисы и приложения

- **open** [Разработка мобильного планировщика физической активности](#)
- **done** [Реализация алгоритма распознавания пульса по видео](#)
- **in progress** [Разработка системы автоматических тестов и сборки для smart space платформы smart-m3](#)
- **open** [Разработка персонального медицинского ассистента для Android](#)
- **open** [Разработка приложения для определения характеристик продуктов питания по QR-кодам](#)

Сетевые технологии

- **in progress** [Реализация режимов энергосбережения для IEEE802.11s в сетевом симуляторе NS3](#)

Платформа Geo2Tag

- **in progress** [Разработка мобильного сервиса видео-трекинга на основе geo2tag \(видеодневник\)](#)
- **on hold** [Монитор WiFi покрытия на основе платформы Geo2Tag](#)
- **open** Разработка подсистемы управления пользователями и механизмов разграничения доступа
- **open** Разработка средств импорта/экспорта языков и форматов георазметки GPX, KML, GML, ECW, WMS, wikimapia
- **open** Разработка механизма вычисления операций над множествами тэгов (объединение, пересечение,...)
- **open** Оптимизация выполнения операций над множествами гео-тегов фиксированного размера с использованием механизмов виртуальной памяти.

Системы хранения

- **on hold** [Разработка Swift-совместимой системы хранения на erlang](#)
- **in progress** [Исследование производительности открытых Network attached storage \(NAS\)](#)
- **in progress** [Исследование алгоритмов и инструментов для on-line компрессинга данных в системах хранения](#)
- **open** Исследование производительности команд сжатия данных в процессорах Intel
- **open** Исследование алгоритмов прямого доступа к памяти в высокопроизводительных сетевых адаптерах

Виртуализация и системное программирование

- **in progress** [Разработка методов переноса процессов и программ на архитектурах ARM, intel, PPS, MIPS](#)
- **open** [Разработка алгоритма удержания шлюза в Linux](#)

Прикладные программы и системы

- **in progress** [Интегрированная среда разработки и выполнения программ на стендах имитаторах движения](#)
- **open** Разработка библиотеки управления многоосными поворотными столами
- **open** Разработка библиотеки управления термокамерой

Разное

- [students_collaboration_rules](#)
- [student_projects_archive2012_2013](#)

From:

<http://wiki.osll.ru/> - **Open Source & Linux Lab**

Permanent link:

<http://wiki.osll.ru/doku.php/students:start?rev=1382016004>

Last update: **2013/10/17 17:20**

